

Los ocho tesoros

Es un juego basado en los volúmenes y en los ejes cartesianos

Objetivos:

- Los cuerpos geométricos fundamentales
- Trabajar las áreas
- Los puntos en los ejes cartesianos
- Trabajar la estrategia y el razonamiento lógico

Materiales:

- Cartas:
 - Nombre
 - Área de la base
 - Volumen del cuerpo geométrico
- Dado con valores 0, 1, 2, -1, -2
- Tablero con los ejes cartesianos
- Cuerpos geométricos fundamentales



Normas:

Se hacen equipos de 4 jugadores máximo.

Se colocan los 8 cuerpos geométricos en las coordenadas que queramos de forma aleatoria en el tablero

El primer jugador tira dos veces el dado en la primera tirada será el valor de la x, en la segunda el valor de la y. Por ejemplo (1,-2)

Si coincide con un cuerpo geométrico lo puede ganar cogiendo una carta y contestando a la pregunta que toque.

Si un jugador saca (0,0) puede robarle un cuerpo geométrico al jugador que él quiera. Para ello deberá también coger una carta y contestar bien.

Cuando se consiguen los ocho cuerpos geométricos gana el que más cuerpos geométricos haya conseguido.